



## SOMMAIRE



### Principe de fonctionnement

Un parcours est un itinéraire jalonné de lecteurs de badges, sur lesquels une personne doit badger successivement en respectant le temps prédéfini entre chaque lecteur. Une alarme est déclenchée lorsque, entre deux lecteurs, le temps a été dépassé.

Cette fonction est assimilable à une gestion de ronde classique. La différence réside dans le fait que le surveillant n'utilise pas un rondier, mais profite de la présence des lecteurs de badges sur le site pour effectuer une ronde dont l'avancée peut être contrôlée au superviseur à l'aide de l'Automate Parcours.



### Attention

La Gestion des Parcours est une option de Micro-Sésame.

## Démarrage de l'Automate Parcours

Il est nécessaire de configurer préalablement le démarrage automatique (en même temps que la Scrutation Générale) de l'Automate Parcours dans *Micro-Sésame*.





Micro-Sésame [Options]					
🕴 Historique et Fil de l'eau Surveillance et Animation 🚹					
Sauvegarde automatique   Traitement des photos   Alarmes sonores   Options Avancées					
Langue du système : Français (01036) 💌					
Le code classe des badges est limité aux <n> bits de poids faible : 31 💌</n>					
Utiliser l'imprimante par défaut pour les impressions des grilles					
🔲 Autorise l'arrêt du système sans demander d'identification opérateur.					
Activer le service de surveillance du serveur principal.					
Mise à l'heure automatique des modules : C DESACTIVEE					
💿 une fois par jour à 3h du matin (basculement été / hiver)					
O dès que l'heure du serveur change					
Période pendant laquelle un téléchargement automatique des accès est effectué en cas de dérogation avec date de validité :					
Mode avancé MTCA V4.00 ou UTiL - Plages 4 créneaux, Jours fériés génériques et jeu d'instructions étendu pour MTCA (Blocs conditionnels)					
Mode avancé UTiL V3.10 - Jours exceptionnels et téléchargement de la validité à l'accès (début/fin au quart d'heure près) !! INCOMPATIBLE AVEC MTCA ET UTIL < 3.10 !!					
Utilisateur : MSESAME					
Mot de passe					
Modules lancés automatiquements par la scrutation :					
Passerelle d'importation des badges (SE_DBSYNC)					
Passerelle d'exportation des badges (SE_RDBSYNC)					
Passerelle de trace des passages de badge (SE_TRCBD)					
Passerelle SMTP (SE_SMTP)					
Automate d'exècution planifiée (SE_SCHED)					
Automate de suivi des parcours (SE_MUNDE)					
Autres modules (noms des programmes séparés par un espace sans l'extension .EXE) :					

Pour ce faire, suivre les étapes suivantes :

Étape	Action	
1	Depuis le menu principal de Micro-Sésame, cliquer sur le bouton "Paramétrage".	
2	Cliquer sur l'onglet "Avancé".	
3	Cliquer sur le bouton " <b>Options</b> ".	
4	Cliquer sur l'onglet "Options Avancées". (1)	
5	Cocher " <b>Automate de suivi des parcours (SE_RONDE)</b> " si cela n'est pas déjà le cas pour paramé- trer le démarrage automatique de l'automate avec la Scrutation Générale. (2)	
6	Enregistrer les modifications en cliquant sur le bouton 📙 .(3)	





L'automate étant maintenant configuré pour être lancé en même temps que la scrutation, il est nécessaire d'effectuer une Réinitialisation pour qu'il soit effectivement démarré.

L'Automate Parcours a la forme suivante :



### Accès à la Gestion des Parcours

La Gestion des Parcours permet la configuration des rondes. Elle permet de définir quels lecteurs font partie d'une ronde, dans quel ordre le gardien doit s'y présenter, ou encore quelles personnes (badges) sont concernées par la ronde. Elle permet également l'utilisation des voies *Micro-Sésame* (par exemple pour la remontée d'une alarme en cas de dépassement du temps imparti entre deux points de passage).

3

Pour accéder à la Gestion des Parcours, suivre les étapes suivantes :



Étape	Action
1	Cliquer sur le bouton " <b>Paramétrage</b> " du menu principal de <i>Mi- cro-Sésame</i> .
2	Cliquer sur l'onglet "Contrôle d'accès". (1)
3	Cliquer sur le bouton " <b>Parcours</b> " pour accéder à la Gestion des Parcours. (2)



L'écran de Gestion des Parcours a la forme suivante :

\_ n. 110

Micro-Sésame [Gestion des Parcours]				
	$\bigcirc \bigcirc $			
	Actif 🔽			
Début de ronde conditionné par la voie :  (103)	•			
<ul> <li>l'état activé/désactivé suit l'état de la variable</li> <li>basculement activé/désactivé à chaque passage à 18</li> </ul>				
I garde la ronde active après désactivation du départ ☐ activation jusqu'au premier passage de badge 10				
Voie associée pour le suivi : 1 Aucun(e) (0)	•			
Voie associée à déclencher en cas d'alarme : 😢 Aucun(e) (0)	<b>_</b>			
Voie associée pour le report d'alarme / labandon (C)     Aucun(e) (U)       Image: Classes de badges concernées de 0     à     2147483647	•			
_Lecteur Délai				
PORTAIL D'ENTREE - SIEGE AIX - 0 PORTAIL DE SORTIE - SIEGE AIX - 0	-			
4				
Lecteur : Délai par rapport au précédent : 0 s				





Le tableau ci-dessous présente les icônes spécifiques à la Gestion des Parcours :

Bouton	Action
$\langle 0 \rangle$	Changer la position du point de passage (lecteur) sélectionné.
÷ 🛛	Ajouter le lecteur sélectionné dans la liste "Lecteur" au parcours.
- 1	Supprimer le lecteur sélectionné du parcours.
	Valider les modifications apportées au point de passage sélectionné (lecteur concerné ou délai).

### Création ou modification d'un parcours

Pour créer un parcours, saisir une description au choix (1) puis ajouter les points de passage (lecteurs) faisant partie de ce parcours :

Pour cela, sélectionner un lecteur existant dans la liste "**Lecteur**" (2) puis cliquer sur le symbole **Le** champ "**Délai par rapport au précédent**" (3) permet de choisir une durée après laquelle une alarme remontera si le gardien ne badge pas sur ce lecteur dans le temps imparti.

L'ordre du parcours est conditionné par l'ordre des lecteurs enregistrés dans la liste (4). Pour changer la

position d'un lecteur, utiliser les boutons 🗟 et 🤜

### Utilisation des classes de badges et voies

Si aucune option particulière n'est sélectionnée, un parcours est considéré comme activé de manière permanente, et ceci pour tous les badges du site. Il suffit alors qu'une personne badge sur le premier point de passage pour qu'une ronde débute.

# • Pour qu'un parcours ne concerne que certaines personnes (par exemple, gardiens d'une partie du site), procéder comme suit :

Cocher la case "**Classes de badges concernées**" et saisir une étendue de valeurs (5). Seuls les badges appartenant aux classes sélectionnées seront concernés par ce parcours.



### **Classes de badges**

La classe d'un badge est sélectionnable dans la fiche badge (onglet "Attributs").

#### Pour conditionner le démarrage d'une ronde, procéder comme suit :

Il est possible de conditionner le démarrage d'une ronde à la valeur d'une voie *Micro-Sésame* (par exemple pour que la ronde ne soit pas déclenchée inutilement en journée).



#### Pour cela, sélectionner une voie ToR dans la liste "Début de ronde conditionné par la voie". (6)

Option	Effet
l'état activé/désactivé suit l'état de la variable (7)	Lorsque la voie a pour valeur " <b>0</b> ", le parcours est désactivé.
	Lorsque la voie a pour valeur "1", le parcours est acti- vé.
basculement activé/désactivé à chaque passage à 1 (8)	A chaque fois que la voie passe de la valeur "0" à la valeur "1", l'état du parcours est inversé (activé ou désactivé).
garde la ronde active après désactivation du départ (9)	Si cette case est cochée, une ronde en cours ne sera pas interrompue même si le parcours est désactivé. Sinon, une ronde peut être interrompue à tout moment.
activation jusqu'au premier passage de badge (10)	Si cette case est cochée, un début de ronde (passage au premier point de passage) désactive automatique- ment le parcours (sauf cette ronde en cours).



### Voies Micro-Sésame

Les voies Micro-Sésame sont paramétrables en cliquant sur le bouton "**Voies / variables**" de l'onglet "**Supervision**" du menu de paramétrage.

# • Pour remonter les alarmes ou la position du gardien dans des voies *Micro-Sésame*, procéder comme suit :

Il est possible de remonter les alarmes ou de réaliser un suivi dans des voies Micro-Sésame.

Le tableau ci-dessous présente les voies utilisables, leur type et leur effet :

Voie	Туре	Effet
Voie associée pour le suivi (11)	numérique (entrée)	Le dernier point de passage validé est re- porté dans la variable.
		La numérotation commence à " <b>0</b> " (premier lecteur du parcours) et continue de manière incrémentale. La valeur "-1" correspond à la clôture de la ronde (parcours non activé).
Voie associée à déclencher en cas	ToR	En cas de dépassement du délai imposé
	(entrée)	est déclenchée et la voie passa à "1".
		La voie doit être de type " <b>Alarme</b> " et doit être acquittable.
Voie associée pour le report d'alarme /	numérique	Hors alarme, il est possible d'annuler la
Tabanuon (13)	(télécommande)	"0".
		Pendant une alarme, il est possible d'effectuer un report en y saisissant une va- leur en secondes.







### Parcours mono-ronde

L'utilisation d'une voie pour le suivi ou pour le report d'alarme implique un parcours mono-ronde : il ne peut y avoir qu'une seule ronde active à la fois pour ce parcours.

nil ....